



ЕВРОПЕЙСКИ СЪЮЗ  
ЕВРОПЕЙСКИ  
СОЦИАЛЕН ФОНД



ОПЕРАТИВНА ПРОГРАМА  
НАУКА И ОБРАЗОВАНИЕ ЗА  
ИНТЕЛИГЕНТЕН РАСТЕЖ



ОУ "ОТЕЦ ПАИСИЙ", С. ТЕТОВО, ОБЩ. РУСЕ, ОБЛ. РУСЕ, п.код 7044,  
УЛ."Г.СТОЛЕТОВ", №9, БУЛСТАТ: 000498978, (08187- 2514), e-mail: [outet@abv.bg](mailto:outet@abv.bg)

## ЗАПОВЕД

№ 37-3 / 16.10.2020 г.

На основание чл. 259, ал. 1 от закона за предучилищното и училищното образование, чл.31, ал. 1, т. 1 от Наредба № 15 от 22.07.2019 г. за статута и професионалното развитие на учителите директорите и другите педагогически специалисти и във връзка с Правилата за изпълнение на дейност 6 „Повишаване на дигиталната компетентност и умения на учениците под формата на извънкласни дейности (клубове по интереси и допълнителни занимания по ключови дигитални умения-базови и за напреднали, включително и компютърно моделиране/кодиране)по Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“ 2014-2020

### УТВЪРЖДАВАМ :

Тематичната програма и графика за работа на група за извънкласните занимания за повишаване дигиталната компетентност на учениците за учебната 2020/2021 година по Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“.

№ по ред	Тема/Ядро на учебното съдържание	Дата на провеждане	Място на провеждане	Брой часове	Начален час
1.	Правила за общуване в социалните мрежи и безопасно работа в Интернет.	02.12.2020 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
2.	Използване на търсачки и търсене на информация онлайн..	09.12.2020 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
3.	Съхраняване, споделяне и защита на информация. Основни начини за достъп. Авторски права при използване на интернет ресурси.	16.12.2020 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.

[www.eufunds.bg](http://www.eufunds.bg)

Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.



4.	Стартиране на програмата Paint 3D работен екран. Цветова палитра. Собствен цвят. Работа с четки. Запазване и отваряне на файл.	23.12.2020 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
5.	Фигури със запълване контур на фигура. Многоъгълник и крива линия.	06.01.2021 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
6.	Завъртане и обръщане.	13.01.2021 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
7.	Компютърна рисунка. Стикери и текст.	20.01.2021 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
8.	Създаване на рисунка по предварително зададен проект с използване на всички изучени инструменти.	27.01.2021 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
9.	Създаване на рисунка по собствен проект с използване на всички изучени инструменти.	10.02.2021 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
10.	Влизане в Microsoft Teams през браузър и инсталиране на десктоп версията на Microsoft Teams.	17.02.2021 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
11.	Запознаване с възможностите, интерфейса и елементите на Microsoft Teams.	24.02.2021 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
12.	Провеждане на обаждане и чат с потребител/и. Получаване и изпращане на файл в Microsoft Teams.	10.03.2021 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
13.	Съвместна работа във виртуална класна стая.	17.03.2021 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
14.	Качване, създаване, споделяне на документи, едновременна работа по файл във виртуална класната стая.	24.03.2021 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
15.	Запознаване с приложението CANVA. Стартиране на приложението, запознаване с менютата и основните панели	31.03.2021 г.	комп. кабинет	2	13.15 ч.
16.	Използване на готови шаблони за създаване на покана.	14.04.2021 г.	комп. кабинет	2	13.00 ч.
17.	Използване на готови шаблони за създаване на картички.	21.04.2021 г.	комп. кабинет	2	13.00 ч.
18.	Използване на готови шаблони за създаване на плакати.	28.04.2021 г.	комп. кабинет	2	13.00 ч.
19.	Използване на готови шаблони за създаване на лого.	05.05.2021 г.	комп. кабинет	2	13.00 ч.



20.	Използване на готови шаблони за създаване на фотоколажи.	12.05.2021 г.	комп. кабинет	2	13.00 ч.
21.	Използване на готови шаблони за създаване на етикети.	26.05.2021 г.	комп. кабинет	2	13.00 ч.
22.	Използване на готови шаблони за създаване на листовка.	02.06.2021 г.	комп. кабинет	2	13.00 ч.
23.	Създаване на презентация по предварително зададен проект с използване на готови продукти.	09.06.2021 г.	комп. кабинет	2	13.00 ч.
24.	Създаване на презентация по собствен проект с използване на готови продукти.	17.06.2021 г.	комп. кабинет	2	10.00 ч.
25.	Онлайн игри. Образователни игри. Виртуален училищен кабинет по математика – cabinet.bg	21.06.2021 г.	комп. кабинет	2	14.00 ч.
26.	Виртуален училищен кабинет по математика – cabinet.bg Подреждане на онлайн пъзел.	22.06.2021 г.	комп. кабинет	2	10.00 ч.
27.	Виртуален училищен кабинет по математика – cabinet.bg . Подреждане на танграм.	23.06.2021 г.	комп. кабинет	2	10.00 ч.
28.	Виртуален училищен кабинет по математика – cabinet.bg. Образователна игра – Морски шах.	24.06.2021 г.	комп. кабинет	2	10.00 ч.
29.	Виртуален училищен кабинет по математика – cabinet.bg. Приложни игри.	25.06.2021 г.	комп. кабинет	2	10.00 ч.
30.	Разглеждане на приложението LearningApps.org	28.06.2021 г.	комп. кабинет	2	14.00 ч.
31.	Онлайн уроци по математика в приложението LearningApps.org	29.06.2021 г.	комп. кабинет	2	10.00 ч.
32.	Онлайн уроци в приложението LearningApps.org по любим предмет.	30.06.2021 г.	комп. кабинет	2	10.00 ч.
33.	Образователни игри в приложението LearningApps.org – интерактивната игра „ Стани богат“.	01.07.2021 г.	комп. кабинет	2	10.00
34.	Какво знам и творих в компютърния свят ?	02.07.2021 г.	комп. кабинет	2	09.00 ч.
35.	Какво знам и творих в компютърния свят ?	02.07.2021 г.	комп. кабинет	2	11.00 ч.
<b>Общо:</b>				<b>70</b>	



ЕВРОПЕЙСКИ СЪЮЗ  
ЕВРОПЕЙСКИ  
СОЦИАЛЕН ФОНД



ОПЕРАТИВНА ПРОГРАМА  
НАУКА И ОБРАЗОВАНИЕ ЗА  
ИНТЕЛИГЕНТЕН РАСТЕЖ

Контрол по изпълнението на програмата и графика ще осъществявам лично.

СВИЛЕН ПОПОВ.....

Директор

----- [www.eufunds.bg](http://www.eufunds.bg) -----

*Проект BG05M2OP001-2.012-0001 „Образование за утрешния ден“, финансиран от Оперативна програма „Наука и образование за интелигентен растеж“, съфинансирана от Европейския съюз чрез Европейските структурни и инвестиционни фондове.*